


Documentation : les manipulateurs

Introduction

Les manipulateurs permettent de modifier des objets déjà créés. Cependant certains objets ne peuvent pas être modifiés car ils appartiennent à des groupes verrouillés (automatiquement ou manuellement). Les descriptions suivantes n'ont donc effet que si les objets peuvent être modifiés.


La rotation

Le manipulateur de rotation  permet de faire tourner un objet selon chacun des axes du repère. Lorsque le manipulateur est actif et qu'un objet est sélectionné, il est possible de le faire pivoter. Le centre de rotation d'un objet peut être choisi en le sélectionnant sur l'objet. La sphère de manipulation s'y déplacera. La rotation ne peut s'effectuer que sur un axe à la fois et chaque axe est représenté par une couleur. En sélectionnant l'une des bagues de couleur et en déplaçant la souris à droite ou à gauche, l'objet pivote et l'angle de rotation s'affiche.

Une autre façon d'utiliser le manipulateur de rotation est la petite fenêtre qui s'est ouverte juste sous l'icône de la rotation. La lettre en surbrillance indique l'axe choisi pour la rotation. Il est donc par cette fenêtre possible de choisir un pas et de l'appliquer dans une direction ou une autre.



La translation

Le manipulateur de translation  permet de déplacer un objet le long d'un des axes du repère. De même, lorsque le manipulateur est actif et qu'un objet est sélectionné, il est possible de le traduire. La position du manipulateur sur l'objet n'a aucune influence sur le mouvement de ce dernier. Pour déplacer l'objet, il faut cliquer sur l'un des axes et sans relâcher la souris, la faire glisser dans la direction souhaitée. La petite fenêtre ouverte sous le manipulateur de rotation permet aussi de choisir un pas et d'y déplacer l'objet selon l'axe sélectionné (ici Y sur l'exemple).



Il faut recliquer sur le manipulateur pour le désélectionner.